

THE LORD OF THE RINGS ROLEPLAYING GAME™

CHARACTER NAME:

PLAYER NAME:

CHRONICLE:

ORDERS:

ELITE ORDERS:

ADVANCEMENTS:

RACE:

AGE:

GENDER:

HAIR:

EYES:

SIZE:

HEIGHT:

WEIGHT:

ATTRIBUTES

	SPECIES MODIFIER	TOTAL	ATTRIBUTE MODIFIER
BEARING	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NIMBLENESS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERCEPTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STRENGTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
VITALITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WITS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

REACTIONS

	ATTRIBUTE MODIFIER	MISC. MODIFIER	TOTAL
STAMINA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SWIFTNESS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WILLPOWER	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WISDOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CORRUPTION	<input type="text"/>	MISC. MODIFIER	TOTAL

	SWIFTNESS MODIFIER	MISC. MODIFIER	TOTAL
INITIATIVE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEFENCE 10+	NIMBLENESS MODIFIER	MISC. MODIFIER	TOTAL
RENOWN	<input type="text"/>	RENOWN MODIFIER	TOTAL
COURAGE	<input type="text"/>	MISC. MODIFIER	TOTAL

RACIAL ABILITIES

SKILLS

SKILL	TEST CATEGORY	ATTRIBUTE	ATTRIBUTE MODIFIER	SKILL RANK	MISC. MODIFIER	TOTAL RANK
Acrobatics	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Appraise	A	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Armed Combat	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Climb	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Conceal	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Craft	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Debate	S	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Games	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Guise	A	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Healing	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Inquire	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Insight	S	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Inspire	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intimidate	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Jump	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Language	A	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Legerdemain	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Lore	A	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Mimicry	P	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Observe	P	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Perform	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Persuade	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ranged Combat	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ride	P	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Run	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sea-craft	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Search	P	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Siegecraft	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Smithcraft	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stealth	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stonecraft	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Survival	P	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Swim	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Teamster	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Track	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Unarmed Combat	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Weather-sense	P	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ORDER ABILITIES

EDGES

FLAWS
